

Computerclub Volwassenen,
Jeugd en Informatica vzw
www.vji.be

Oefeningenbundel bij cursus JavaScript

JavaScript

Stefan Cruysberghs
www.scip.be
Maart 2004

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Inleiding cursus	3
Online cursussen	4
Inleiding JavaScript	5
Eerste scripts	5
Hoofdstukken	5
Controle structuren en datums	5
Hoofdstukken	5
Oefeningen	6
Oefening 1 : Controle structuren en datums	6
Lussen en arrays	7
Hoofdstukken	7
Oefeningen	7
Oefening 2 : Lussen en arrays	7
Functies	8
Hoofdstukken	8
Oefeningen	8
Oefening 3a : Functies	8
Oefening 3b : Functies + Library.js	8
Gebeurtenissen, frames, vensters en browser	9
Hoofdstukken	9
Oefeningen	9
Oefening 4 : Gebeurtenissen en vensters	9
Oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters	10
Forms, frames, objecten	11
Hoofdstukken	11
Voorbeelden	11
Voorbeeld 6 : Objecten en properties aanspreken	11
Oefeningen	13
Oefening 6 : Ingave en validatie formulier	13
Oefening 7 : Afbeeldingen wisselen	15
Oefening 8 : Afbeeldingen op voorhand lezen	16
DHTML	16
Hoofdstukken	16
Oefeningen	17
Oefening 9 : DHTML tabellen	17
Oefening 10 : DHTML layout wijzigen	18
Voorbeeld 11 : GET parameters	18
Oefening 11 : Vensters en objecten	20
Web objecten met properties, methods en events	21
Boomstructuur DOM	21
Overzicht objecten met properties, methods en events	22
Oplossingen oefeningen	27
Oefening 1 : Controle structuren en datums	27
Oefening 2 : Lussen en arrays	28
Oefening 3a : Functies	29
Oefening 3b : Functies + Library.js	30

Oefening 4 : Gebeurtenissen en vensters.....	31
Oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters.....	32
Oefening 6 : Ingave en validatie formulier.....	33
Oefening 7 : Afbeeldingen wisselen.....	34
Oefening 8 : Afbeeldingen op voorhand lezen.....	34
Oefening 9 : DHTML tabellen.....	35
Oefening 10 : DHTML layout wijzigen.....	36
Oefening 11 : Vensters en objecten.....	37

Inleiding cursus

Javascript is al jarenlang de meest gebruikte scripttaal waarmee je kan programmeren in HTML webpagina's. Tijdens deze snelcursus doorlopen we enkele online handleidingen en via allerlei extra oefeningen gaan we de opgedane kennis uitproberen. We bekijken de algemene commando's (while, if, ...), de belangrijkste objecten (document, window, form, ...) en de combinaties met DHTML.

Deze cursus is bedoeld voor iedereen die al een zekere basiskennis van programmeren (Delphi, Java, PHP, C, VB, ...) en HTML heeft. De cursus bestaat dus uit een deel zelfstudie aangevuld met een hele reeks oefeningen.

Heb je vragen over de oefeningen of over andere webbuilding aspecten, stel dan gerust deze vragen tijdens de les of stuur een email.

Stefan Cruysberghs
www.scip.be

Online cursussen

Stap voor stap uitleg en voorbeelden over HTML, CSS, JavaScript, VBScript, DHTML, XML, PHP, SQL, ...

- <http://www.w3schools.com/>
- <http://www.w3schools.com/js/default.asp>
- <http://www.w3schools.com/dhtml/default.asp>
- <http://www.javascriptmall.com/learn/contents.htm>

Overzichten van objecten en JavaScript functies

- http://www.devguru.com/Technologies/ecmascript/quickref/javascript_index.html
- <http://www.paschools.pa.sk.ca/javascript/index.htm>
- <http://www.paschools.pa.sk.ca/javascript/objects.htm>
- <http://devedge.netscape.com/library/manuals/2000/javascript/1.5/guide/>

Interessante FAQ's

- <http://www.webxpertz.net/faqs/?faq=jsfaq>
- <http://developer.irt.org/script/window.htm>

Inleiding JavaScript

- JS Basic
- [JS Introduction](#)

Eerste scripts

Hoofdstukken

- [JS How To](#)
- [JS Where To](#)
- [JS Variables](#)
- [JS Operators](#)
- [JS Guidelines](#)

Controle structuren en datums

Hoofdstukken

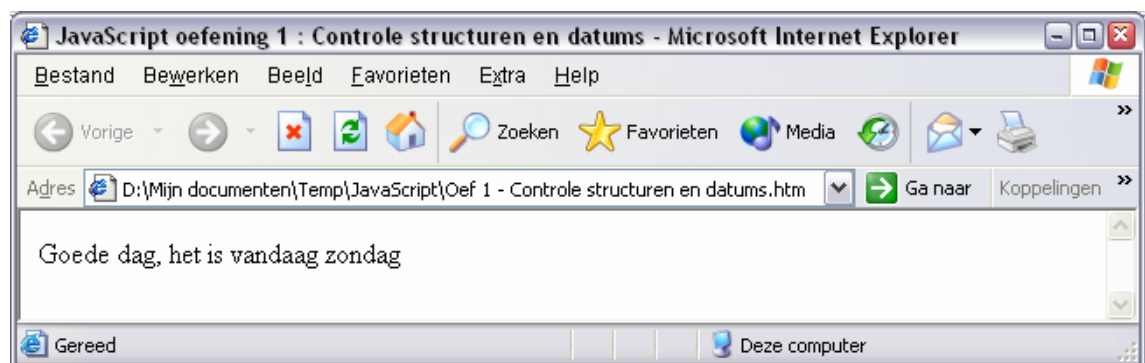
- [JS Conditional](#)
- [JS Date Object](#)

Oefeningen

Oefening 1 : Controle structuren en datums

- Schrijf een scriptje dat een welkoms zinnetje toont met rekening houdend met de huidige dag en tijd.
- Al naargelang het tijdstip moet een van de volgende teksten verschijnen.
- Bovendien moet de weekdag getoond worden.
- Gebruik zowel een if-else als switch-case structuur

0 - 6 uur	Goede nacht
6 - 9 uur	Goede morgen
9 - 17 uur	Goede dag
17 - 24 uur	Goede avond



Lussen en arrays

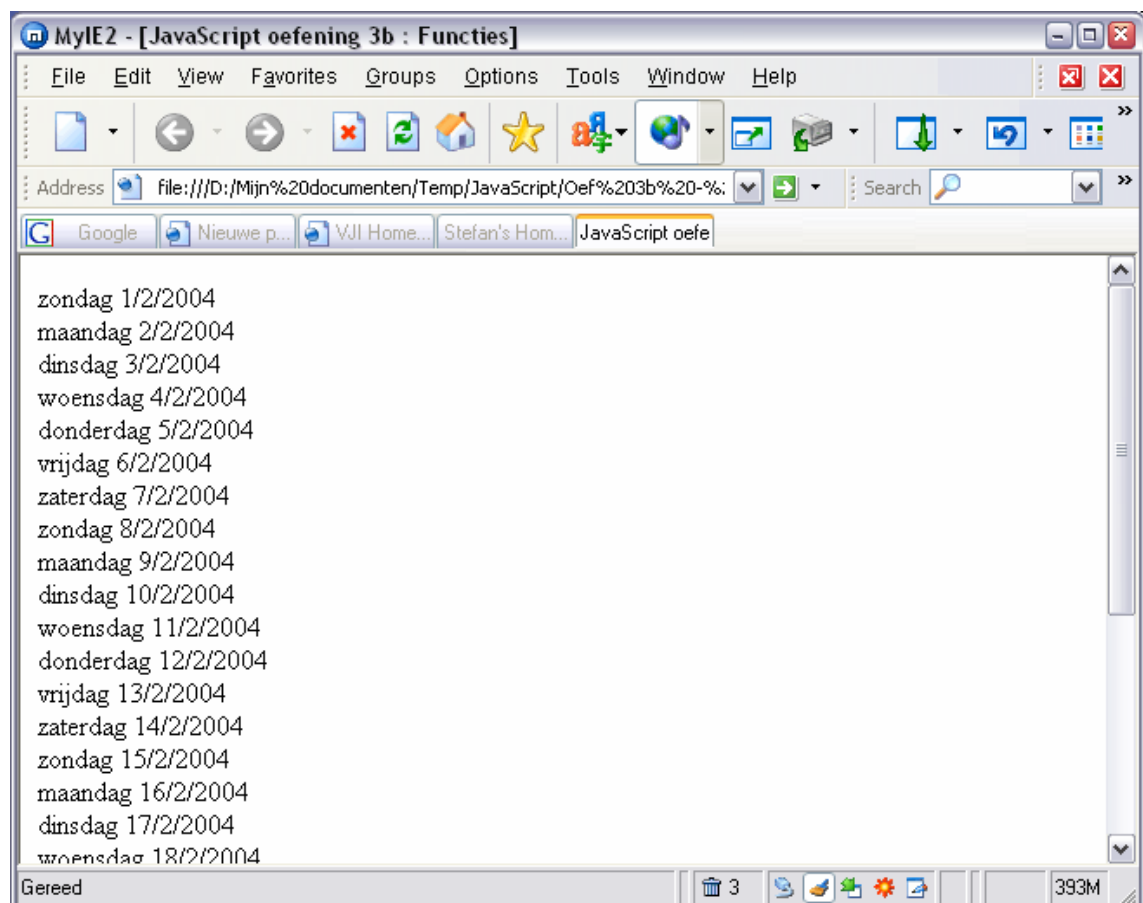
Hoofdstukken

- [JS Looping](#)
- [JS String Object](#)
- [JS Array Object](#)

Oefeningen

Oefening 2 : Lussen en arrays

- Schrijf een scriptje dat alle dagen van de huidige maand toont met weekdag en volledige datum.
- Maak 2 arrays met het aantal dagen per maand voor alle maanden en voor de 7 wekdagen.
- Gebruik een for-lus om alle dagen van de maand af te lopen.
- Let op bij de getMonth en Date functie de maand januari begint met 0.



Funcities

Hoofdstukken

- [JS Functions](#)

Oefeningen

Oefening 3a : Funcities

- Herschrijf oefening 2 zodat je 2 nieuwe functies met de naam GetDaysInMonth en GetDayOfWeekDescription kan gebruiken.

Oefening 3b : Funcities + Library.js

- Herschrijf oefening 3a.
- Verplaats de functies GetDaysInMonth en GetDayOfWeekDescription naar een nieuwe bibliotheek die we "Library.js" zullen noemen.
- Pas het HTML bestand dan zo aan dat de functies uit deze bibliotheek gebruikt zullen worden.

Gebeurtenissen, frames, vensters en browser

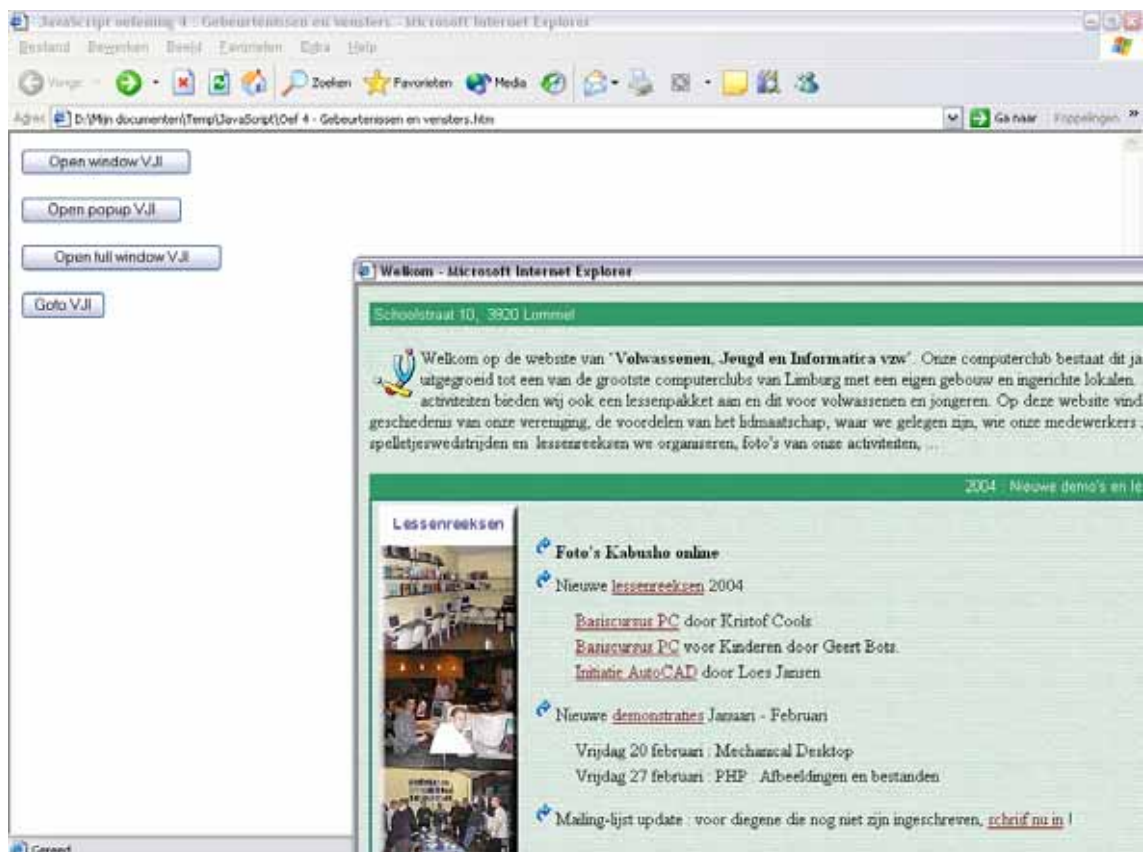
Hoofdstukken

- [JS Window Object](#)
- [JS Browser Object](#)
- [JS Frame Object](#)

Oefeningen

Oefening 4 : Gebeurtenissen en vensters

- Maak een HTML pagina met 4 knoppen waarbij telkens een andere JavaScript functie wordt gestart.
- Open windows VJI : nieuw venster openen met daarin de website van VJI
- Open popup VJI : nieuw popupvenster openen waarbij dit venster geen menu, geen werkbalk en geen status balk heeft en waarbij bovendien de grootte van het venster niet kan gewijzigd worden.
- Open full window VJI : open een nieuw venster dat full screen staat
- Goto VJI : open de website van VJI in het huidige venster



Oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters

- Maak 3 HTML pagina's met daarin telkens de tekst "Venster 1", "Venster 2" en "Venster 3".
- "Venster 1" is de beginpagina en het hoofdvenster. Vanuit dit venster kan je het popupvenster "Venster 2" openen.
- Vanuit "Venster 2" kan je met een knop het venster sluiten en bovendien wordt het hoofdvenster vernieuwd met "Venster 3".
- Gebruik het object "opener" om naar het hoofdvenster terug te verwijzen.



Venster 1

Open Window!



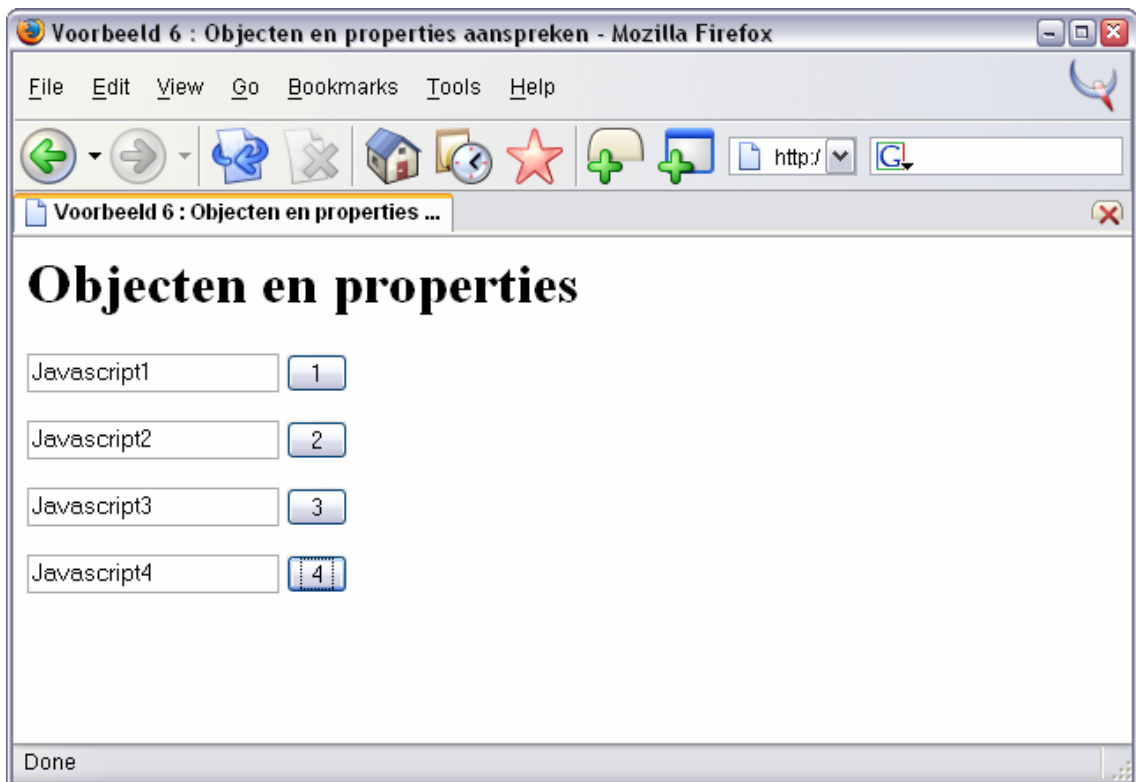
Forms, frames, objecten

Hoofdstukken

- [JS Form Object](#)
- Boomstructuur DOM

Voorbeelden

Voorbeeld 6 : Objecten en properties aanspreken



```
<html>
<title>Voorbeeld 6 : Objecten en properties aanspreken</title>
<head>

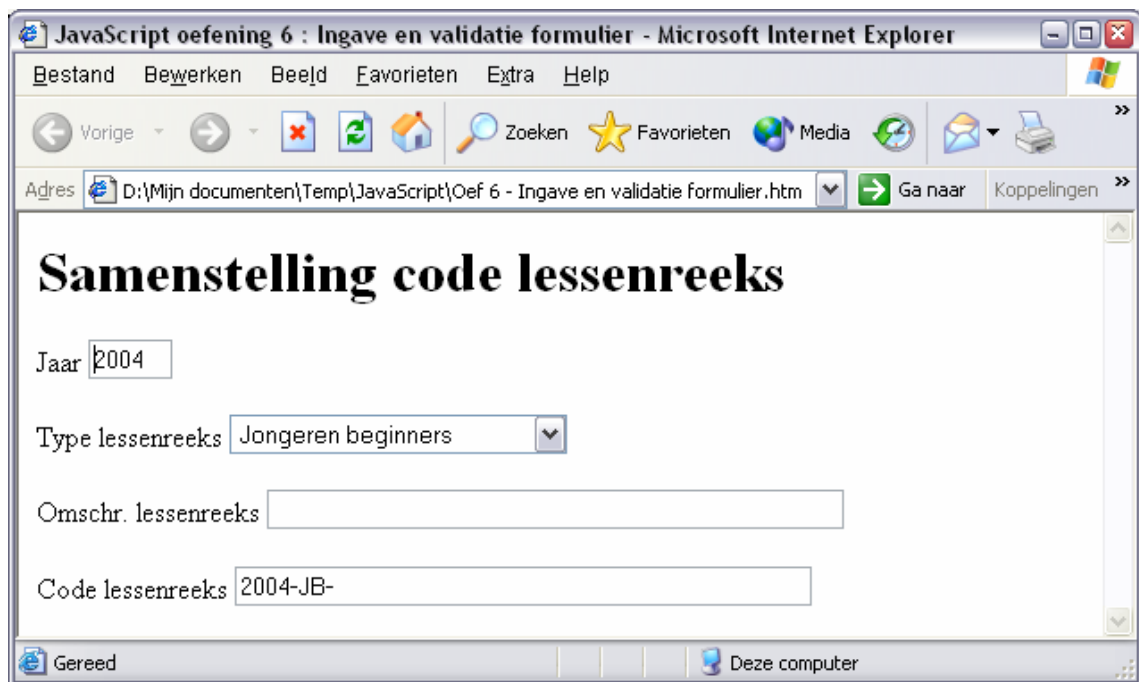
<script type="text/javascript">
function Change1()
{
  document.Form1.Edit1.value = 'Javascript1'
}
function Change2()
{
  document.Form1['Edit2'].value = 'Javascript2'
}
function Change3()
{
  document.forms['Form1']['Edit3'].value = 'Javascript3'
}
function Change4()
{
  document.getElementById('Edit4').value = 'Javascript4'
}
</script>

</head>
<body>
<h1>Objecten en properties</h1>
<form name="Form1">
  <p>
    <input name="Edit1" type="text">
    <input name="Button1" type="button" onclick="Change1()" value=" 1  ">
  </p>
  <p>
    <input name="Edit2" type="text">
    <input name="Button2" type="button" onclick="Change2()" value=" 2  ">
  </p>
  <p>
    <input name="Edit3" type="text">
    <input name="Button3" type="button" onclick="Change3()" value=" 3  ">
  </p>
  <p>
    <input name="Edit4" type="text" id="Edit4">
    <input name="Button4" type="button" onclick="Change4()" value=" 4  ">
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

Oefeningen

Oefening 6 : Ingave en validatie formulier

- Maak een HTML pagina met de nodige JavaScript functies om een code voor een lessenreeks samen te stellen.
 - Jaar : jaartal moet tussen 1990 en 2010 liggen
 - Type lessenreeks (Jongeren beginners=JB, Jongeren gevorderden=JG, Volwassenen beginners=VB, Volwassenen gevorderden=VG)
 - Omschrijving lessenreeks : eigen omschrijving van gebruiker
 - Code lessenreeks : resultaat van 3 vorige velden : Jaartal-Afkorting van type lessenreeks-Omschrijving lessenreeks in hoofdletters en zonder spaties.
- Bij de beginsituatie wordt het huidige jaar voorgesteld en het eerste item in de combobox.



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer window titled "JavaScript oefening 6 : Ingave en validatie formulier". The address bar shows the file path "D:\Mijn documenten\Temp\JavaScript\Oef 6 - Ingave en validatie formulier.htm". The main content area displays the following form:

Samenstelling code lessenreeks

Jaar

Type lessenreeks

Omschr. lessenreeks

Code lessenreeks

The status bar at the bottom shows "Gereed" and "Deze computer".

- Bij het verlaten of wijzigen van een veld (OnBlur, OnChange) moet de ingave gevalideerd worden. Indien niet correct dan moet er een foutmelding verschijnen en moet de focus op het huidige veld blijven staan.
- Is alles wel correct, dan moet bij elke wijziging onderaan de code ingevuld worden.


Samenstelling code lessenreeks

Jaar

Type lessenreeks

Omschr. lessenreeks

Code lessenreeks



- Deze oefening kan opgelost worden door 3 functies te schrijven die door het formulier en door de andere functies opgeroepen worden : FillInDefaults, ValidateYear, SetCodeCourse

Samenstelling code lessenreeks

Jaar

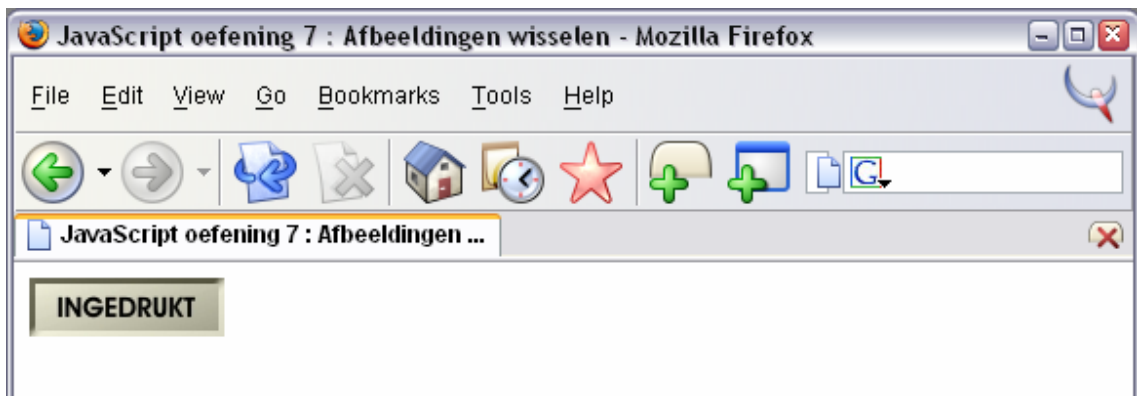
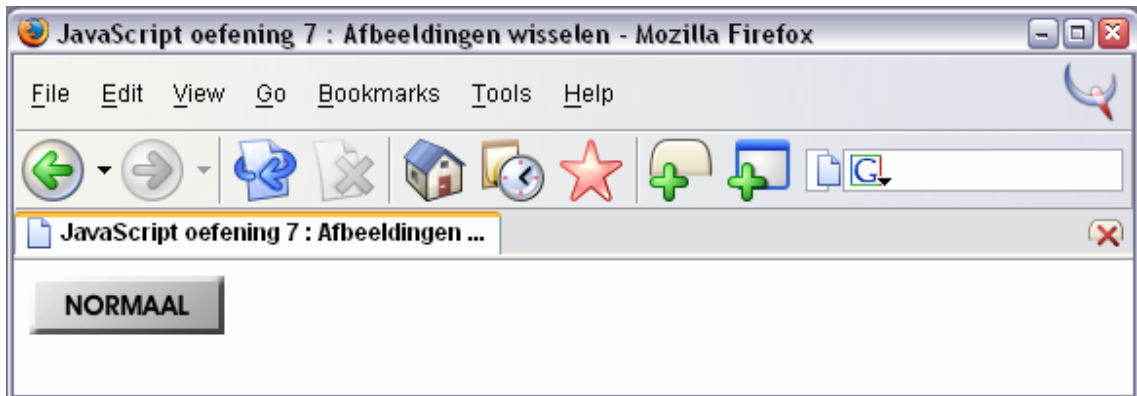
Type lessenreeks

Omschr. lessenreeks

Code lessenreeks

Oefening 7 : Afbeeldingen wisselen

- Schrijf een eenvoudig script waarbij er gebruikt wordt van 2 afbeeldingen.
- “Oef 7 - Knop1.jpg” is de normale afbeelding en “Oef 7 – Knop2.jpg” is de afbeelding van de ingedrukte knop. Deze wordt zichtbaar van zodra je met de muis over de afbeelding gaat.
- Maak voor deze oefening de functies ImageOut en ImageOver. Zorg ervoor dat je aan deze functies 2 parameters kan meegeven (ImageName, FileName) en voeg de functies nadien toe in de bibliotheek “Library.js”



Oefening 8 : Afbeeldingen op voorhand lezen

- Herschrijf oefening 7 zodat de afbeeldingen op voorhand worden ingelezen.
- De functie die deze inleest dient dus te gebeuren bij het openen van de webpagina.
- Pas ook de functies ImageOver en ImageOut aan.

```
img_out = new Image();  
img_out.src = "Oef 7 - Knop1.jpg";
```

DHTML

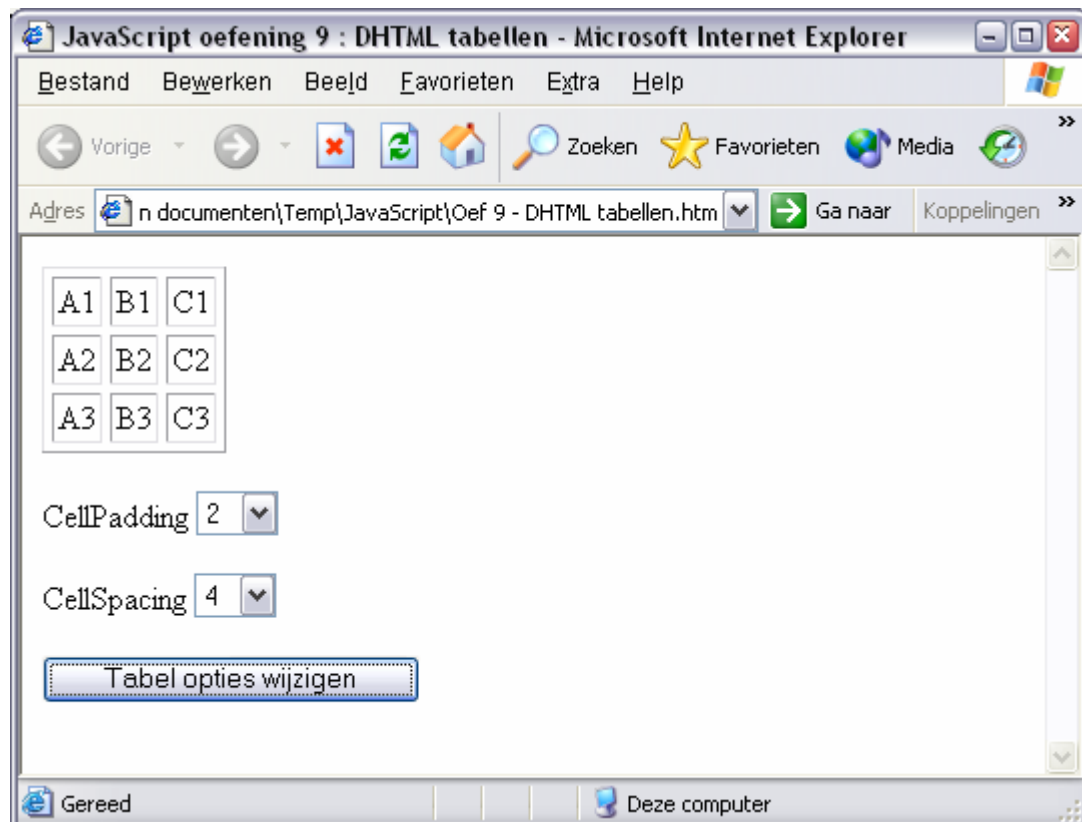
Hoofdstukken

- Alle DHTML hoofdstukken
- Alle DOM hoofdstukken
- Alle DOM voorbeelden.
- <http://www.javascriptmall.com/learn/contents.htm>
- <http://www.webxpertz.net/faqs/?faq=jsfaq>

Oefeningen

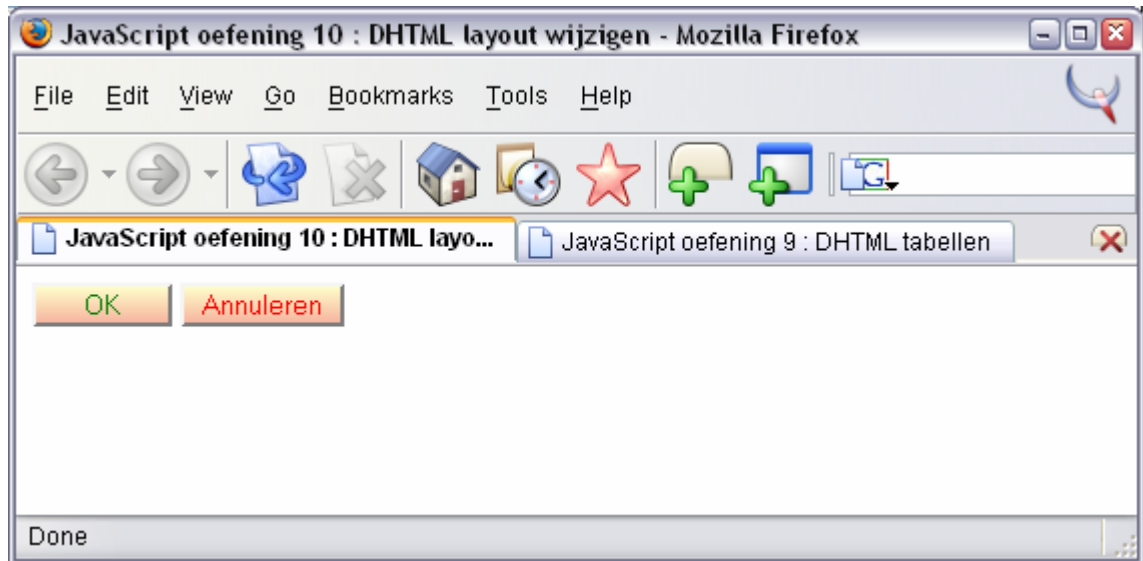
Oefening 9 : DHTML tabellen

- Maak een tabel met 3 rijen en 3 kolommen.
- Daaronder staan 2 comboboxen waarmee je de CellPadding en CellSpacing kan bepalen (waardes 0,1,2,4,8,16)
- Met de knop “Tabel opties wijzigen” wordt de tabel aangepast.



Oefening 10 : DHTML layout wijzigen

- Maak een HTML pagina met 2 knoppen “OK” en “Annuleren”.
- Zorg ervoor dat bij het openen van de pagina de layout van beide knoppen wordt gewijzigd.
 - Achtergrond van beide knoppen moet afbeelding “Oef 10 - ButtonBackground.jpg” worden.
 - De OK knop krijgt een groene tekst
 - De Annuleren knop krijgt een rode tekst



Voorbeeld 11 : GET parameters



```

<html>
<title>JavaScript voorbeeld 11 : GET parameters</title>
<head>
</head>
<script type="text/javascript">
function ParseQueryString(strQueryString) {
    this.keyValuePairs = new Array();
    if (strQueryString.length > 1) {
        this.strQueryString = strQueryString.substring(1, strQueryString.length) // remove
        leading?"
        this.keyValuePairs = this.strQueryString.split("&")
    }
    else {
        this.strQueryString = null
    }

    // returns an array of the key=value pairs
    this.getKeyValuePairs = function() {
        return this.keyValuePairs
    }

    // returns the value for a specified key
    this.getValue = function(key) {
        for(var j=this.keyValuePairs.length; j-- > 0;) {
            if(this.keyValuePairs[j].split("=")[0] == key)
                return this.keyValuePairs[j].split("=")[1]
        }
        return false
    }

    // returns an array of the key names
    this.getParameters = function() {
        var strParam = new Array(this.getLength())
        for(var j=this.keyValuePairs.length; j-- > 0;) {
            strParam[j] = this.keyValuePairs[j].split("=")[0]
        }
        return strParam
    }

    // returns a count of key/value pairs
    this.getLength = function() {
        return this.keyValuePairs.length
    }
}
</script>
<body>

<h1>GET parameters</h1>
<form name="Form1">
<p><input name="Edit1" type="text" id="Edit1"></p>
<p><input name="Edit2" type="text" id="Edit2"></p>
<p><input name="Edit3" type="text" id="Edit3"></p>
<p><input name="Edit4" type="text" id="Edit4"></p>
<p><input name="Edit5" type="text" id="Edit5"></p>
</form>

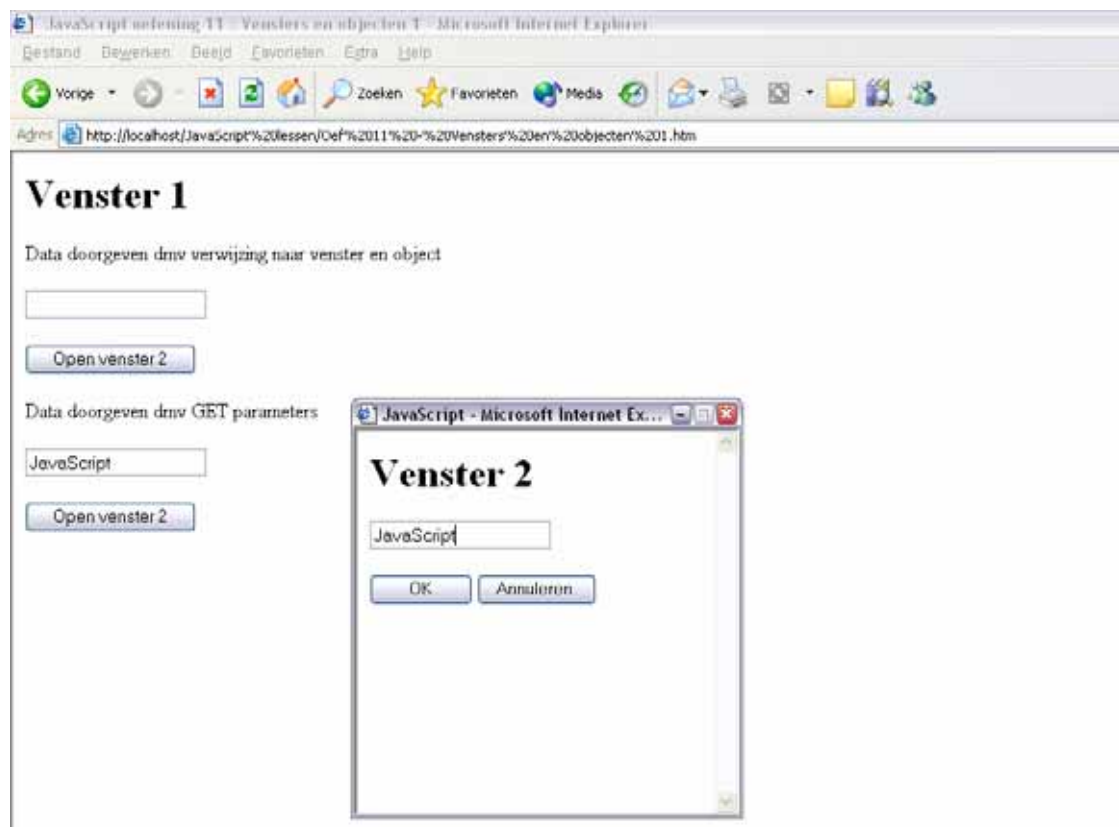
<script type="text/javascript">
    document.Form1.Edit1.value = document.location.search
    document.Form1.Edit2.value = document.location.search.substring(1)
    arrParams = new ParseQueryString(document.location.search)
    document.Form1.Edit3.value = arrParams.getParameters()
    document.Form1.Edit4.value = (arrParams.getValue('a') ? arrParams.getValue('a') :
    "Geen parameter 'a'")
    document.Form1.Edit5.value = (arrParams.getValue('b') ? arrParams.getValue('b') :
    "Geen parameter 'b'")
</script>

</body>
</html>

```

Oefening 11 : Vensters en objecten

- Maak een HTML pagina met een edit en een knop.
- Klik je op deze knop dan wordt er een popup venster geopend en de inhoud van de inhoud wordt in dit 2^e vensters getoond.
- In het popupvenster staat een edit, een OK en een Annuleren knop.
- Klik je op OK dan moet de nieuwe waarde uit de edit terug “gekopiëerd” worden naar het hoofvenster.
- Klik je op Annuleren dan wordt het venster gewoon gesloten.

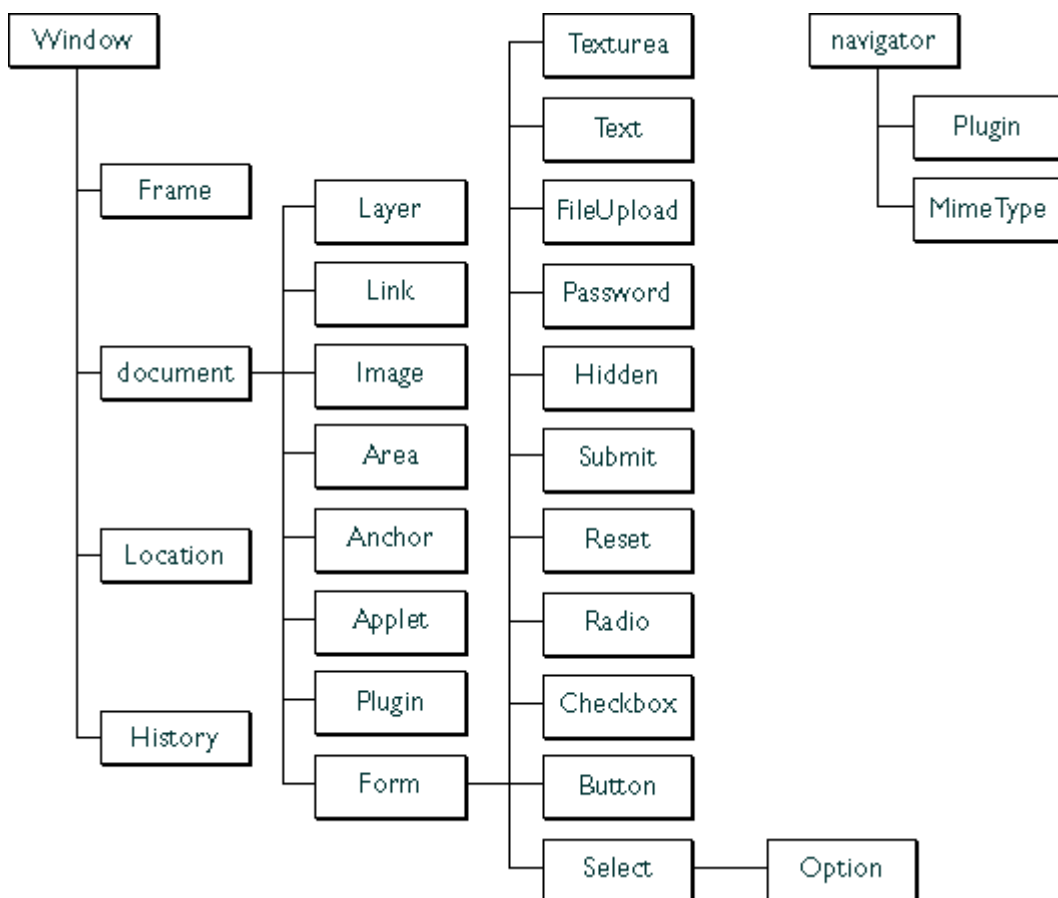


Web objecten met properties, methods en events

<http://www.paschools.pa.sk.ca/javascript/index.htm>

<http://www.paschools.pa.sk.ca/javascript/objects.htm>

Boomstructuur DOM



Overzicht objecten met properties, methods en events

Objects	Properties	Methods	Event handlers
Anchor	none	none	none
anchors <i>array</i>	length	none	none
Applet	none	All public methods of the applet	none
applets <i>array</i>	length	none	none
Area	hash host hostname href pathname port protocol search target	none	onMouseOut onMouseOver
Array	length prototype	join reverse sort	none
Button	form name type value	blur click focus	onBlur onClick onFocus
Checkbox	checked defaultChecked form name type value	blur click focus	onBlur onClick onFocus
Date	prototype	getDate getDay getHours getMinutes getMonth getSeconds getTime getTimezoneOffset getYear parse setDate setHours setMinutes setMonth setSeconds setTime setYear toGMTString toLocaleString toString	none

		UTC valueOf	
document	alinkColor Anchor anchors Applet applets Area bgColor cookie domain embeds fgColor Form forms Image images lastModified linkColor Link links referrer title URL vlinkColor	close open write writeln	none
FileUpload	form name type value	blur focus	onBlur onChange onFocus
Form	action Button Checkbox elements encoding FileUpload Hidden length method name Password Radio Reset Select Submit target Text Textarea	reset submit	onReset onSubmit
forms <i>array</i>	length	none	none
Frame	frames name length parent	blur clearTimeout focus setTimeout	onBlur onFocus

	self window		
frames <i>array</i>	length	none	none
Hidden	name type value	none	none
history	current length next previous	back forward go	none
history <i>array</i>	length	none	none
Image	border complete height hspace lowsrc name prototype src vspace width	none	onAbort onError onLoad
images <i>array</i>	length	none	none
Link and Area	hash host hostname href pathname port protocol search target	none	onClick onMouseOut onMouseOver
links <i>array</i>	length	none	none
location	hash host hostname href pathname port protocol search	reload replace	none
Math	E LN2 LN10 LOG2E LOG10E PI SQRT1_2 SQRT2	abs acos asin atan atan2 ceil cos exp floor log max	none

		min pow random round sin sqrt tan	
MimeType	description enabledPlugin type suffixes	none	none
mimeTypes <i>array</i>	length	none	none
navigator	appCodeName appName appVersion mimeTypes plugins userAgent	javaEnabled taintEnabled	none
options <i>array</i>	length	none	none
options.elements <i>array</i>	defaultSelected index length selected selectedIndex text value	none	none
Password	defaultValue form name type value	blur focus select	onBlur onFocus
Plugin	description filename length name	none	none
plugins <i>array</i>	length	refresh	none
Radio	checked defaultChecked form length name type value	blur click focus	onBlur onClick onFocus
Reset	form name type value	blur click focus	onBlur onClick onFocus
Select	form length name	blur focus	onBlur onChange onFocus

	options selectedIndex text type		
String	length prototype	anchor big blink bold charAt fixed fontcolor fontSize indexOf italics lastIndexOf link small split strike sub substring sup toLowerCase toUpperCase	none
Submit	form name type value	blur click focus	onBlur onClick onFocus
Text	defaultValue form name type value	blur focus select	onBlur onChange onFocus onSelect
Textarea	defaultValue form name type value	blur focus select	onBlur onChange onFocus onSelect
window	closed defaultStatus document Frame frames history length location name opener parent self status top	alert blur clearTimeout close confirm focus open prompt setTimeout	onBlur onError onFocus onLoad onUnload

Oplossingen oefeningen

Oefening 1 : Controle structuren en datums

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 1 : Controle structuren en datums</title>

<script type="text/javascript">

var dtVandaag = new Date()
var intUur = dtVandaag.getHours()
var intWeekDag = dtVandaag.getDay()

if (intUur < 6) {
    strBegroeting = "Goede nacht"
}
else if (intUur < 9) {
    strBegroeting = "Goede morgen"
}
else if (intUur < 17) {
    strBegroeting = "Goede dag"
}
else {
    strBegroeting = "Goede avond"
}

switch (intWeekDag) {
    case 1:
        strWeekDag = "maandag"
        break
    case 2:
        strWeekDag = "dinsdag"
        break
    case 3:
        strWeekDag = "woensdag"
        break
    case 4:
        strWeekDag = "donderdag"
        break
    case 5:
        strWeekDag = "vrijdag"
        break
    case 6:
        strWeekDag = "zaterdag"
        break
    case 0:
        strWeekDag = "zondag"
        break
}

document.write(strBegroeting + ", het is vandaag " + strWeekDag)

</script>

</head>

<body>
</body>

</html>
```

Oefening 2 : Lussen en arrays

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 2 : Lussen en arrays</title>

<script type="text/javascript">

var dtVandaag = new Date()
var intMaand = dtVandaag.getMonth() + 1
var intJaar = dtVandaag.getFullYear()

var arrDagenPerMaand = new Array(12)
arrDagenPerMaand[1] = 31
arrDagenPerMaand[2] = 29
arrDagenPerMaand[3] = 31
arrDagenPerMaand[4] = 30
arrDagenPerMaand[8] = 31
arrDagenPerMaand[6] = 30
arrDagenPerMaand[7] = 31
arrDagenPerMaand[8] = 31
arrDagenPerMaand[9] = 30
arrDagenPerMaand[10] = 31
arrDagenPerMaand[11] = 30
arrDagenPerMaand[12] = 31

var arrWeekDagen = new Array(7)
arrWeekDagen[0] = "zondag"
arrWeekDagen[1] = "maandag"
arrWeekDagen[2] = "dinsdag"
arrWeekDagen[3] = "woensdag"
arrWeekDagen[4] = "donderdag"
arrWeekDagen[5] = "vrijdag"
arrWeekDagen[6] = "zaterdag"

for(intDag = 1; intDag <= arrDagenPerMaand[intMaand]; intDag++) {
    var dtDatum = new Date(intJaar,intMaand-1,intDag)
    intWeekDag = dtDatum.getDay()

    document.write(arrWeekDagen[intWeekDag] + " " + intDag + "/" + intMaand + "/" +
intJaar + '<br>')
}

</script>

</head>

<body>
</body>

</html>
```

Oefening 3a : Functies

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 3a : Functies</title>

<script type="text/javascript">

var dtVandaag = new Date()
var intMaand = dtVandaag.getMonth()
var intJaar = dtVandaag.getYear()

function GetDaysInMonth(intMonth) {
  var arrDagenPerMaand = new Array(12)
  arrDagenPerMaand[1] = 31
  arrDagenPerMaand[2] = 29
  arrDagenPerMaand[3] = 31
  arrDagenPerMaand[4] = 30
  arrDagenPerMaand[5] = 31
  arrDagenPerMaand[6] = 30
  arrDagenPerMaand[7] = 31
  arrDagenPerMaand[8] = 31
  arrDagenPerMaand[9] = 30
  arrDagenPerMaand[10] = 31
  arrDagenPerMaand[11] = 30
  arrDagenPerMaand[12] = 31

  return arrDagenPerMaand[intMonth]
}

function GetDayOfWeekDescription(intDayOfWeek) {
  var arrDagenWeek = new Array(7)
  arrDagenWeek[0] = "zondag"
  arrDagenWeek[1] = "maandag"
  arrDagenWeek[2] = "dinsdag"
  arrDagenWeek[3] = "woensdag"
  arrDagenWeek[4] = "donderdag"
  arrDagenWeek[5] = "vrijdag"
  arrDagenWeek[6] = "zaterdag"

  return(arrDagenWeek[intDayOfWeek]);
}

for(intDag = 1; intDag <= GetDaysInMonth(intMaand); intDag++) {
  var dtDatum = new Date(intJaar,intMaand,intDag)
  intDagWeek = dtDatum.getDay()

  document.write(GetDayOfWeekDescription(intDagWeek) + " " + intDag + "/" + intMaand +
"/" + intJaar + '<br>')
}

</script>

</head>

<body>
</body>

</html>
```

Oefening 3b : Functies + Library.js

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 3b : Functies</title>

<script src="Library.js">
</script>

<script type="text/javascript">
var dtVandaag = new Date()
var intMaand = dtVandaag.getMonth()+1
var intJaar = dtVandaag.getFullYear()

for(intDag = 1; intDag <= GetDaysInMonth(intMaand); intDag++) {
  var dtDatum = new Date(intJaar,intMaand-1,intDag)
  intDagWeek = dtDatum.getDay()

  document.write(GetDayOfWeekDescription(intDagWeek) + " " + intDag + "/" + intMaand +
"/" + intJaar + '<br>')
}

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Oefening 4 : Gebeurtenissen en vensters

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 4 : Gebeurtenissen en vensters</title>

<script type="text/javascript">

function OpenVJI() {
    window.open("http://www.vji.be")
}

function OpenPopupVJI() {
    window.open("http://www.vji.be/welkom.htm","", "toolbar=no, location=no,
directories=no, status=no, menubar=no, scrollbars=no, resizable=no, copyhistory=no,
width=0, height=0, left=50, top=50")
}

function OpenFullVJI()
{
    intHeight = screen.availHeight
    intWidth = screen.availWidth
    window.open("http://www.vji.be","", "scrollbars=yes, resizable=yes, height=" +
intHeight + ",width=" + intWidth + ",left=0,top=0")
}

function GotoVJI() {
    location = "http://www.vji.be"
}

</script>

</head>
<body>

<p><input type="button" value="Open window VJI" name="ButtonOpenVJI"
onclick="OpenVJI()"></p>
<p><input type="button" value="Open popup VJI" name="ButtonOpenPopupVJI"
onclick="OpenPopupVJI()"></p>
<p><input type="button" value="Open full window VJI" name="ButtonOpenFullVJI"
onclick="OpenFullVJI()"></p>
<p><input type="button" value="Goto VJI" name="ButtonGotoVJI" onclick="GotoVJI()"></p>

</body>

</html>
```

Oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters

```
<html>
<title>JavaScript oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters 1</title>
<head>

<script type="text/javascript">
function OpenWindow()
{
  window.open("Oef 5 - Verwijzingen tussen vensters 2.htm","my_new_window","toolbar=no,
location=no, directories=no, status=no, menubar=no, scrollbars=yes, resizable=no,
copyhistory=yes, width=300, height=300")
}
</script>

</head>
<body>
<h1>Venster 1</h1>
<input type="button" value="Open Window" onclick="OpenWindow()">

</body>
</html>
```

```
<html>
<title>JavaScript oefening 5 : Verwijzingen tussen vensters 2</title>
<head>

<script type="text/javascript">
function CloseWindow()
{
  opener.location="Oef 5 - Verwijzingen tussen vensters 3.htm";
  self.close()
}
</script>

</head>
<body>
<h1>Venster 2</h1>
<input type="button" value="Close Window" onclick="CloseWindow()">

</body>
</html>
```


Oefening 6 : Ingave en validatie formulier

```

<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 6 : Ingave en validatie formulier</title>

<script type="text/javascript">

function FillInDefaults() {
    var dtVandaag = new Date()
    intJaar = dtVandaag.getYear()
    document.FormCode.EditYear.value = intJaar

    SetCodeCourse()

    document.FormCode.EditYear.focus()
}

function ValidateYear() {
    intJaar = document.FormCode.EditYear.value
    if (intJaar < 1990 || intJaar > 2010) {
        window.alert("Jaartal moet tussen 1990 en 2010 liggen")
        document.FormCode.EditYear.focus()
    }
    else {
        SetCodeCourse()
    }
}

function SetCodeCourse() {
    var strDescriptionCourse = document.FormCode.EditDescriptionCourse.value
    while (strDescriptionCourse.indexOf(" ") > 0) {
        strDescriptionCourse = strDescriptionCourse.replace(" ", "")
    }
    strDescriptionCourse = strDescriptionCourse.toUpperCase()
    document.FormCode.EditCodeCourse.value = document.FormCode.EditYear.value + "-" +
document.FormCode.ComboboxTypeCourse.value + "-" + strDescriptionCourse
}

</script>

</head>

<body onload="FillInDefaults()">

<h1>Samenstelling code lessenreeks</h1>

<form method="" action="" name="FormCode">
    <p>Jaar <input type="text" name="EditYear" size="4" onBlur="ValidateYear()"></p>
    <p>Type    lessenreeks    <select    size="1"    name="ComboboxTypeCourse"
onChange="SetCodeCourse()">
        <option value="JB">Jongeren beginners</option>
        <option value="JG">Jongeren gevorderden</option>
        <option value="VB">Volwassenen beginners</option>
        <option value="VG">Volwassenen gevorderden</option>
    </select></p>
    <p>Omschr. lessenreeks <input type="text" name="EditDescriptionCourse" size="50"
onBlur="SetCodeCourse()"></p>
    <p>Code lessenreeks <input type="text" name="EditCodeCourse" size="50"></p>
</form>

</body>
</html>

```

Oefening 7 : Afbeeldingen wisselen

```

<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 7 : Afbeeldingen wisselen</title>

<script language="JavaScript">

function ImageOver(strImageName, strFileName) {
  if (document.images)
    document[strImageName].src = strFileName;
}

function ImageOut(strImageName, strFileName) {
  if (document.images)
    document[strImageName].src = strFileName;
}
</script>
</head>

<body>

  <a href="Oef 7 - Afbeeldingen op voorhand lezen.htm"
    onmouseover="ImageOver('ImageButton1','Oef 7 - Knop2.jpg')"
    onmouseout="ImageOut('ImageButton1','Oef 7 - Knop1.jpg')">
    </a>

</body>
</html>

```

Oefening 8 : Afbeeldingen op voorhand lezen

```

<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 8 : Afbeeldingen op voorhand lezen</title>

<script language="JavaScript">

function ImageOver() {
  if (document.images)
    document['ImageButton1'].src = img_over.src;
}

function ImageOut() {
  if (document.images)
    document['ImageButton1'].src = img_out.src;
}
</script>
</head>

<body>

  <script language="JavaScript">
  if (document.images) {
    img_out = new Image();
    img_out.src = "Oef 7 - Knop1.jpg";
    img_over = new Image();
    img_over.src = "Oef 7 - Knop2.jpg";
  }
  </script>

  <a href="Oef 8 - Afbeeldingen op voorhand lezen.htm"
    onmouseover="ImageOver()"
    onmouseout="ImageOut()">
    </a>

</body>
</html>

```

Oefening 9 : DHTML tabellen

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 9 : DHTML tabellen</title>

<script type="text/javascript">
function ChangeTableOptions()
{

document.getElementById('TableTest').cellPadding=document.FormTableOptions.ComboboxCellP
adding.value

document.getElementById('TableTest').cellSpacing=document.FormTableOptions.ComboboxCells
pacing.value
}
</script>

</head>

<body>

<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" id="TableTest">
<tr>
  <td>A1</td>
  <td>B1</td>
  <td>C1</td>
</tr>
<tr>
  <td>A2</td>
  <td>B2</td>
  <td>C2</td>
</tr>
<tr>
  <td>A3</td>
  <td>B3</td>
  <td>C3</td>
</tr>
</table>

<form method="" action="" name="FormTableOptions">
<p>CellPadding
  <select name="ComboboxCellPadding" size="1">
    <option value="0" selected>0</option>
    <option value="1">1</option>
    <option value="2">2</option>
    <option value="4">4</option>
    <option value="8">8</option>
    <option value="16">16</option>
  </select>
</p>
<p>CellSpacing
  <select name="ComboboxCellSpacing" size="1">
    <option value="0" selected>0</option>
    <option value="1">1</option>
    <option value="2">2</option>
    <option value="4">4</option>
    <option value="8">8</option>
    <option value="16">16</option>
  </select>
</p>
<p>
<input type="button" onclick="ChangeTableOptions()" value="Tabel opties wijzigen">
</p>
</form>

</body>
</html>
```

Oefening 10 : DHTML layout wijzigen

```
<html>
<head>
<title>JavaScript oefening 10 : DHTML layout wijzigen</title>

<script type="text/javascript">
function ChangeBackgroundButton(strButtonName) {
    document.getElementById(strButtonName).style.background="url('Oef      10      -
ButtonBackground.jpg') "
}
function ChangeColorButton(strButtonName, strColor) {
    document.getElementById(strButtonName).style.color=strColor
}

</script>
</head>

<body>
<input id="ButtonOK" name="ButtonOK" type="button" value="      OK      ">
<input id="ButtonCancel" name="ButtonCancel" type="button" value="Annuleren">

<script type="text/javascript">
    ChangeBackgroundButton('ButtonOK')
    ChangeColorButton('ButtonOK','green')
    ChangeBackgroundButton('ButtonCancel')
    ChangeColorButton('ButtonCancel','red')
</script>

</body>

</html>
```

Oefening 11 : Vensters en objecten

```

<html>
<title>JavaScript oefening 11 : Vensters en objecten 1</title>
<head>
<script type="text/javascript">
function OpenWindow1()
{
  popupwindow = window.open("Oef 11 - Vensters en objecten
2.htm", "my_new_window", "toolbar=no, location=no, directories=no, status=no, menubar=no,
scrollbars=yes, resizable=no, copyhistory=yes, width=300, height=300")
  popupwindow.document.title = document.Form1.EditNumber1.value
  popupwindow.document.Form2.EditNumber1.value = document.Form1.EditNumber1.value
}

function OpenWindow2()
{
  window.open("Oef 11 - Vensters en objecten
2.htm?" + document.Form2.EditNumber2.value, "my_new_window", "toolbar=no, location=no,
directories=no, status=no, menubar=no, scrollbars=yes, resizable=no, copyhistory=yes,
width=300, height=300")
}
</script>

</head>
<body>
<h1>Venster 1</h1>
<p>Data doorgeven dmv verwijzing naar venster en object </p>
<form name="Form1">
<p><input name="EditNumber1" type="text" id="EditNumber1"></p>
<input type="button" value="Open venster 2" onclick="OpenWindow1()">
</form>
Data doorgeven dmv GET parameters
<form name="Form2">
<p><input name="EditNumber2" type="text" id="EditNumber2"></p>
<input name="button" type="button" onclick="OpenWindow2()" value="Open venster 2">
</form>
</body>
</html>

```

```

<html>
<title>JavaScript oefening 11 : Vensters en objecten 2</title>
<head>
<script type="text/javascript">
function OK()
{
  opener.document.Form1.EditNumber1.value = document.Form1.EditNumber1.value
  opener.document.Form2.EditNumber2.value = document.Form1.EditNumber1.value
  self.close()
}
function Cancel()
{
  self.close()
}
</script>

</head>
<body>

<h1>Venster 2</h1>
<form name="Form1">
<p><input name="EditNumber1" type="text" id="EditNumber1"></p>
<input type="button" value="    OK    " onclick="OK()">
<input name="button" type="button" onclick="Cancel()" value="Annuleren ">
</form>
<script type="text/javascript">
  document.Form1.EditNumber1.value = document.location.search.substring(1)
  document.title = document.location.search.substring(1)
</script>
</body>
</html>

```